****

**UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA**

Facultad de Ingenierias y Arquitectura

Carrera de Computación

Loja

Fecha

Año

Número de Entrega 03

Taller de Ideación

**NOMBRES DE LOS INTEGRANTES DEL GRUPO: Josué Quinche, Bryan Jiménez, Jonathan Calero.**

**NOMBRE DEL LÍDER DEL GRUPO: Joseph Ramírez.**

**ANEXO 1: EL PERFIL DE USUARIO**

**Tiempo estimado: 15 minutos**

**Actividad 1\_Empatía:** Completar el Perfil persona (usuario), el cual les ayudará a comprender los anhelos, aspiraciones y problemas que día a día enfrentan los usuarios para quienes se desarrollará la solución software.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Perfil**  ----------------------------------  ----------------------------------  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Nombre**  **Fotografía representativa** | **Retos**  ----------------------------------  ----------------------------------  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **Lo que oye**  ----------------------------------  ----------------------------------  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Lo que hace**  ----------------------------------  ----------------------------------  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **Objetivos**  ------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------ | **Hobbies e intereses**  ----------------------------------  ----------------------------------  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Mayores temores**  ----------------------------------  ----------------------------------  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

**ANEXO 2: DEFINICIÓN DE UNA PREGUNA INSPIRADORA**

**Tiempo estimado: 15 minutos**

**Actividad 2\_Definición:** Analizar la problemática que enfrenta el usuario, discutirla, comprenderla y transfórmala a una pregunta concreta que resuma lo que el grupo piensa proponer como solución. Es necesario poner atención al ejemplo que se compartió en este taller.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***¿Cómo podemos?*** | **Verbo** | **Tema u objetivo** | **Características** |
|  |  |  |
| ***Para que los*** | **Usuario** | **Verbo inspirador** | **Propósito inspirador** |
|  |  |  |

**¿Cómo resultado del análisis anterior, ¿cuál será la pregunta inspiradora para su proceso de ideación?**

¿Cómo podemos ….

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ANEXO 3: IDEACIÓN**

**Tiempo estimado: 20 minutos**

**Actividad 3\_Ideación:** Una vez que se ha desarrollado el proceso de empatía y definición, es muy importante trabajar en el proceso de ideación. Para ello, es necesario trabajar en los siguientes pasos:

* Realizar una lluvia de 4 posibles ideas por grupo, las cuales se enfoquen en dar una solución a la pregunta definida en la actividad 2.
* Clasificar las 4 ideas anteriores en base a los siguientes parámetros: ideas normales, originales, fáciles de implementar e imposibles. Para ello, se las ubicará en función al cuadrante correspondiente.
* Observar el cuadrante resultante y seleccionar únicamente aquellas ideas originales y fáciles de implementar en función a los recursos que ahora mismo tengan a su alcance. Recuerden que la innovación debe partir siempre de la originalidad.
* Escoger **una solución** que dé respuesta a la pregunta planteada en la actividad 2.

**Lluvia de ideas de valor generadas por el grupo**

|  |  |
| --- | --- |
| **N°** | **Lluvia de ideas** |
| 1. |  |
| 2. |  |
| 3. |  |
| 4. |  |

**B: Clasificación de ideas (Producto Final)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Imposible** |  |  |
| **Fácil de implementar** |  |  |
| **Ideas normales** | **Ideas originales** |

**Conclusiones del taller**

**Elección de idea definitiva**

Describa y justifique la idea seleccionada. Para ello pueden utilizar las siguientes preguntas de reflexión: **¿Cuál es la solución? ¿Por qué es innovadora? ¿Cómo se la piensa implementar a nivel técnico (web, móvil, servicios, microservicios, infraestructura?**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_